

DICE48に興味をもっていただき  
ありがとうございます



DICE48は大量のダイスを使った  
リアルタイムゲームです。  
「ターン制ゲームでしか使われない  
ダイスを使って、リアルタイム  
ゲームを作ろう」をコンセプトに  
作り上げました。

収録作品は以下の3つです

- ① シュラーゲン (叩く)
- ② スティールン (盗む)
- ③ ファシユタイゲルン (競る)

まず、シュラーゲン  
(叩く)について  
説明してきますね



限られた空間の中で、  
条件を満たすように手持ちのダイスを  
並べて、最初に並べきったプレイヤーの  
勝利です。



素早くダイスを振って瞬時に  
置ける場所を判断することが大事です。

基本の構え方は、  
こうです。



サイコロは、  
利き手で1つずつしか  
振れません

出目が決まる  
時間も惜しいので…

叩いて止めます！



利き手ではない手に  
握りこんでいるお邪魔ダイスは



他の人に押し付ける  
ことができます

次に、ステイレン（盗む）  
について説明していきますね



お互いのダイスの目で  
特定の組み合わせを作って  
得点を稼ぎ、



より多くの組み合わせを  
作ったプレイヤーが  
勝利します。

ただし、組み合わせは  
「自分のダイス」

「他人のダイス」  
でないで得点にならないので  
自分のダイスを盗られないよう  
気を配りながら、  
うまく相手のダイスを使って  
得点を稼いでください



強い人や、勝っている人から  
積極的にダイスを盗むのが  
ポイントです



勝たないよう  
盗まないと

最後に、ファシユタイゲルン（競る）に  
ついて説明しますね



これは、ダイスをダイスで買うオープン  
オークションゲームです。

購入を決めてダイスを振って、  
出目の合計で競います。

商品ダイス

出目の合計が  
競り落とせる

場外は無効

ただし！  
この空間内に  
手が入るのは禁止



外から上手く  
投げ込んでください

おーやー!!



出目の高い人のダイスを  
弾き出すのもよし

あぁっ??

よっ!

諦めるのもよし

あ…無理です  
止めます…

スツカ  
カ  
ミス  
ミス  
ミス

残り一つのダイスで  
大逆転を狙うもよし

一攫千金!  
全てを懸けます!

ウオオオオ

おりゃああああ!

フオオオオ

白熱すぎて、ダイスを人や物に  
当てないように注意してくださいね

いたーい…

それぞれ何回か勝負をして、  
得点合計で勝利を決める  
「総選挙」の遊び方もあります☆

DICE48をよろしくお願いします!